

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERNYATAAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan Penelitian	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Ruang Lingkup Masalah	3
1.2.3 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Pengertian Kecerdasan Buatan	12
2.2.2 Sistem Pakar.....	13
2.2.2.1 Pengertian Sistem Pakar	13
2.2.2.2 Ciri-Ciri Sistem Pakar	14
2.2.2.3 Manfaat Sistem Pakar	15
2.2.2.4 Perbandingan Pakar Dengan Sistem Pakar	16

2.2.2.5	Konsep Dasar Sistem Pakar	16
2.2.2.6	Struktur Sistem Pakar.....	18
2.2.2.7	Basis Pengetahuan	21
2.2.2.8	Mesin Inferensi	22
2.2.3	Metode <i>Certainty Factor</i>	22
2.2.4	Tanaman Obat Temulawak.....	24
2.2.4.1	Budidaya Tanaman Obat Temulawak	24
2.2.4.2	Kandungan Temulawak	25
2.2.4.3	Hama Dan Penyakit Temulawak	26
2.2.5	Android.....	33
2.2.6	XAMP	34
2.2.7	HTML	36
2.2.8	Typescript.....	37
2.2.9	MySQL	37
2.3	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	39
2.4	Metode Pengembangan Sistem	44
2.5	Pengujian Perangkat Lunak	46
2.5.1	<i>Black Box Testing</i>	46
2.5.2	Ciri-Ciri <i>Black Box Testing</i>	46
2.6	Kerangka Pemikiran	47
BAB III	METODE PELAKSANAAN KEGIATAN	51
3.1	Analisis Kebutuhan.....	51
1.1.1	Analisis Pengguna	51
1.1.2	Analisis Spesifikasi Perangkat Lunak Dan Keras.....	51
3.2	Analisis Sistem Berjalan	52
3.3	Analisis Sistem Usulan	53
3.4	Flowchart Diagnosa Penyakit.....	55
3.5	Pengumpulan Data.....	56
3.5.1	Analisis Kebutuhan Data.....	58
3.5.2	Analisis Basis Pengetahuan.....	58
3.5.2.1	Basis Pengetahuan Gejala	59
3.5.2.2	Basis Pengetahuan Penyakit.....	60

3.5.2.3 Basis Pengetahuan Gejala Terhadap Penyakit	60
3.6 Perancangan	62
3.6.1 Tabel Keputusan	62
3.6.1.1 Tabel Gejala Tanaman Temulawak	62
3.6.1.2 Tabel Penyakit Tanaman Temulawak	63
3.6.1.3 Tabel Keputusan Tanaman Temulawak	64
3.6.1.4 Tabel Keputusan Berdasarkan Nilai CF Ahli	65
3.6.2 Mesin Inferensi	66
3.6.2.1 Struktur Pohon Keputusan	67
3.6.2.2 Pembentukan Aturan (<i>Rule</i>)	69
3.6.3 Perancangan <i>Unified ModelingLanguage</i> (UML)	70
3.6.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	70
3.6.3.2 <i>Class Diagram</i>	76
3.6.3.3 <i>Activity Diagram</i>	76
3.6.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	81
3.6.4 Perancangan Basis Data	84
3.6.5 Algoritma Perancangan	86
3.6.6 Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	88
3.7 Teknik Analisis	101
3.7.1 Analisis Perhitungan Metode <i>Certainty Factor</i>	101
3.7.2 Metode Pengujian <i>Black Box</i>	119
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	121
4.1 Hasil	121
4.1.1 Hasil Rancangan Aplikasi	121
4.2 Pengujian Metode <i>Black Box</i>	139
4.3 Pengujian Aplikasi Oleh Pakar	140
4.4 Pembahasan	141
BAB V PENUTUP	143
5.1 Kesimpulan	143
5.2 Saran	143
DAFTAR PUSTAKA	145

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	147
LAMPIRAN	148

