

DAFTAR PUSTAKA

Departemen Penelitian dan Pengembangan. 2004. *Membuat Animasi Kartun dengan Macromedia Flash MX 2004*. Yogyakarta: Madcoms.

Pressman, Roger S. 1997. *Software Engineering A Practitioners Approach*. New York: McGraw Hill.

Sutopo, Ariesto Hadi. 2003 *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

<http://radarbebas.blogspot.com/2011/04/multimedia-pembelajaran.html>

<http://id.wordpress.com/tag/metodologi-pengembangan-multimedia/>