

ABSTRAKSI

Saat ini, pelaksanaan kegiatan pembelajaran pada mata kuliah Pengolahan Citra di STT-PLN dilakukan secara manual (belum menggunakan media teknologi yang ada), ini disebabkan cara-cara lama dalam kegiatan pembelajaran dinilai sudah tidak efektif lagi. Dulu mungkin cara mengajar dengan hanya menjelaskan secara lisan dianggap sudah cukup, tetapi cara ini dianggap tidak efektif karena pelajaran yang dijelaskan sangat mudah untuk dilupakan.

Perancangan suatu produk perangkat lunak memerlukan suatu langkah-langkah yang harus dilakukan dalam pembuatan perancangan aplikasi media pembelajaran ini. Perancangan multimedia terdiri dari 6 (enam) tahap, yaitu concept (pengonsepan), design (pendesainan), material collection (pengumpulan materi), assembly (pembuatan), testing (pengujian), dan distribution (pendistribusian).

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis bermaksud merancang suatu perangkat pembelajaran untuk membantu penyampaian materi Pengolahan Citra khususnya pada materi Kompresi Citra sebagai tema dari penulisan ini yang berjudul “PERANGKAT PEMBELAJARAN MODUL KOMPRESI CITRA BERBASIS MULTIMEDIA”. Sehingga diharapkan masalah-masalah pendidikan seperti kurangnya intensitas waktu pertemuan, dosen mengajar terlalu cepat, suasana kelas yang kurang mendukung, serta sulitnya memahami dan mengimplementasikan soal dapat teratasi.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Multimedia, Materi Kompresi Citra, Pengembangan Multimedia