

DAFTAR PUSTAKA

Anggra. 2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*.

Yogyakarta : Gaya Media

Binanto, Iwan. 2005. *Sistem Operasi*. Yogyakarta : Andi Yogyakarta

Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. 1996. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*.

Jakarta : Balai Pustaka

Hariyanto, Bambang. Ir. Mt 1997. *Sistem Operasi*. Bandung : Informatika

Miarso, Yusufhadi. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Prenada

Media

Santosa, Insap. 2001. *Interaksi Manusia dan Komputer*. Jakarta : Elex Media

Komputindo

Sari, Riri Fitri. MM. M.Sc. 2005. *Sistem Operasi Modern*. Yogyakarta : Andi

Semiawan, Conny R. 2007. *Catatan Kecil tentang Penelitian dan Pengembangan*

Ilmu Pengetahuan. Jakarta : Kencana Prenada Media Group

Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Jakarta : Graha Ilmu

Tanenbaum, A. 1992. *Modern Operating System*. New York : Prentice Hall

Tim Divisi Penelitian dan Pengembangan MADCOMS. 2006. *Macromedia Flash Pro*

8. Madiun : Penerbit Andi

www.ittelkom.ac.id/library

<http://file.upi.edu>

<http://storage.jak-stik.ac.id>

<http://lecturer.ukdw.ac.id>