

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adnan, Faisal. 2010. *TUGAS AKHIR SIMULASI KEGIATAN AKADEMIK (SIMULASI MENCETAK KARTU RENCANA STUDI DAN KARTU STUDI MAHASISWA)*. Jakarta
- [2] Prasetya, Dwi Bayu. 2011. *TUGAS AKHIR PERANCANGAN PENGEMBANGAN APLIKASI PENDUKUNG FUNGSI BUKU PEDOMAN MAHASISWA*. Jakarta .
- [3] *Multimedia*. kstanprotonema.site88.net/Materi/MULTIMEDIA.doc
- [4] Whitten, Jeffry L., Dittman, Kevin C. and Bentley, Lonny D.. 2000. *Systems Analysis and Design Method*. Fifth Edition. New York : Mc. Graw Hill Companies, Inc.
- [5] Jogiyanto Hartono. 2004. *Pengenalan Komputer Dasar Ilmu Komputer, PemoGRAMAN. Sistem Informasi dan INTELEGENSI BUATAN* . Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
- [6] D.Suryadi, H.S. dan Gunawan. 1996. *Pengantar Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Jakarta : Gunadarma.
- [7] Hadi Sutopo, Ariesto. 2002. *ANALISIS DAN DESAIN BERORIENTASI OBJEK*. Yogyakarta : J&J Learning.
- [8] <http://achmadhuzazy.files.wordpress.com/2008/08/bab-ii-landasan-teori.pdf>