

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Buku pedoman merupakan pegangan mahasiswa selama menjadi mahasiswa, buku tersebut diberikan kepada setiap mahasiswa aktif supaya mahasiswa tidak menyalahi aturan – aturan yang sudah ditentukan, akan tetapi pada prakteknya di lapangan, hanya sebagian kecil mahasiswa yang benar - benar menjadikan buku pedoman mahasiswa sebagai panduan dalam melaksanakan kegiatan perkuliahan dan dalam keseharian di kampus, secara tidak langsung buku pedoman yang masih berbentuk konvensional membuat mahasiswa kadang merasa malas untuk membacanya dan selalu menanyakan hal-hal yang sudah terdapat dalam buku panduan mahasiswa kepada Sekretariat jurusan atau pihak-pihak yang terkait. Sebelumnya telah dibuat perangkat lunak aplikasi yang menunjang fungsi dari buku panduan, akan tetapi pada aplikasi sebelumnya masih ada konten – konten pada buku panduan yang belum terdapat pada aplikasi tersebut. Pada aplikasi sebelumnya hanya dibuat pedoman panduan mahasiswa dalam menyusun Kartu Rencana Studi (KRS)

sampai dengan mencetak Kartu Studi Mahasiswa (KSM)[1] dan pedoman untuk Tugas Akhir dan Kerja Praktek[2]. Maka pada aplikasi yang akan dikembangkan adalah pedoman untuk Semester Pendek, Ujian Khusus, Cuti Akademik dan Aktif Kembali. Pada aplikasi-aplikasi sebelumnya yang telah dibuat, aplikasi-aplikasi tadi terpisah sehingga dirasa perlu untuk digabungkan.

Hal tersebut di atas yang melatar belakangi penulis untuk mengembangkan sebuah perangkat lunak aplikasi yang menunjang fungsi dari buku panduan yang sudah ada sebelumnya, agar aturan – aturan serta kegiatan – kegiatan prosedural akademik yang sudah ada pada buku pedoman dapat diketahui oleh mahasiswa secara keseluruhan, sehingga segala sesuatu yang berhubungan dengan kegiatan perkuliahan, kampus dan aturan – aturan serta kegiatan – kegiatan prosedural akademik yang ada dapat dijalankan oleh Mahasiswa sesuai dengan ketentuan yang berlaku secara teratur.

Fungsi utama dari perangkat lunak aplikasi ini adalah sebagai penunjang dari buku Pedoman Mahasiswa, dan tidak menggantikan fungsi dari buku Pedoman Mahasiswa secara keseluruhan, oleh karena itu dengan adanya perangkat lunak aplikasi ini diharapkan mampu memaksimalkan fungsi dari buku Pedoman Mahasiswa yang juga diharapkan memberikan perubahan lebih baik pada Mahasiswa dalam melaksanakan

kegiatan – kegiatan akademik dan mentaati peraturan – peraturan yang berlaku.

1.2 Batasan Masalah

Batasan masalah pada pengembangan Perangkat Lunak Aplikasi Pedoman Mahasiswa ini adalah :

1. Menggabungkan konten prosedur Kartu Rencana Studi (KRS) sampai dengan mencetak Kartu Studi Mahasiswa (KSM) dan konten prosedur Tugas Akhir dan Kerja Praktek.
2. Menambahkan konten prosedur Semester Pendek pada aplikasi yang sudah ada.
3. Menambahkan konten prosedur Ujian Khusus pada aplikasi yang sudah ada.
4. Menambahkan konten prosedur Cuti Akademik pada aplikasi yang sudah ada.
5. Menambahkan konten prosedur Aktif Kembali pada aplikasi yang sudah ada.
6. Tugas akhir ini tidak membahas mengenai keamanan aplikasi.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah diatas didapat rumusan masalah sebagai berikut, yaitu :

1. Bagaimana mengembangkan suatu perangkat lunak aplikasi yang sudah ada dapat menarik pengguna untuk mencari tahu apa saja informasi yang bisa didapat dari perangkat lunak aplikasi tersebut ?
2. Bagaimana memperbaiki suatu perangkat lunak aplikasi yang sudah ada, yang dapat dipublikasi agar dapat menyajikan informasi kepada mahasiswa ?

1.4 Tujuan Penelitian

Menggabungkan aplikasi-aplikasi yang telah dibuat sebelumnya dan mengembangkan aplikasi panduan mahasiswa yang ada, agar dapat memperbaiki dan menambahkan konten – konten pada aplikasi yang sudah ada dapat lebih baik dan menarik. Sehingga informasi yang terdapat dalam buku panduan tersebut dapat tersampaikan kepada seluruh mahasiswa.

1.5 Manfaat Penelitian

Memudahkan mahasiswa dalam menerima informasi dari buku panduan mahasiswa tanpa harus sepenuhnya membaca buku

panduan mahasiswa yang masih konvensional, dan juga mengurangi dampak – dampak dari tidak meratanya mahasiswa yang mengetahui aturan – aturan yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dibahas mengenai teori-teori yang menunjang yang digunakan dalam penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi kerangka pemikiran, alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian serta lokasi penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi penjelasan analisis kebutuhan aplikasi dan pengguna serta perancangan.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang hasil dan pembahasan dari perancangan aplikasi.

BAB VI PENUTUP

Berisi kesimpulan terhadap aplikasi, juga berisi saran-saran sebagai masukan untuk pengembangan penelitian ini agar lebih baik.