

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi ini perkembangan teknologi informasi di dunia komunikasi sudah sangat maju dan berkembang, *Handphone* atau telepon genggam *mobile* merupakan salah satu teknologi informasi dalam bidang komunikasi yang saat ini berkembang sangat pesat. *Handphone* sekarang banyak digunakan oleh seluruh lapisan kalangan masyarakat dari kelas atas sampai kelas bawah dan juga dimanfaatkan pada berbagai bidang yang ada, tidak hanya untuk alat komunikasi saja tetapi juga *handphone* dimanfaatkan antara lain sebagai media penyampaian informasi dan juga digunakan untuk program belajar.

Banyak generasi muda khususnya mahasiswa dan mahasiswi yang memiliki *handphone* pada sekarang ini, dalam penggunaannya untuk mereka sangat diharapkan *handphone* tidak juga digunakan untuk media komunikasi dan alat penyampaian informasi saja tetapi juga sebagai sarana media pendidikan atau pembelajaran di era seperti sekarang ini. Dengan memberikan perhatian dalam pendidikan yang baik, maka dapat pula negara kita menghasilkan generasi yang dapat diandalkan.

Dengan adanya *handphone* sebagai media pendidikan atau pembelajaran, maka dapat diikuti sertakan tentang program pemerintah yaitu melestarikan dan mengembangkan adat istiadat budaya

daerah di Indonesia. Karena Indonesia yang merupakan negara kepulauan dengan berbagai macam suku, budaya dan bahasa daerah dapat menjadi salah satu keunikan tersendiri dalam pengembangan adat istiadat budaya daerahnya melalui IPTEK. Hal tersebut merupakan salah satu tujuan yang dibuat oleh penulis, dengan mengupayakan pengembangan teknologi *handphone* di salah satu sisi sebagai sarana media pendidikan atau pembelajaran. Hasilnya yaitu aplikasi *handphone* dapat dibuat sedemikian rupa menjadi aplikasi yang menarik dalam membantu pengenalan dan pemahaman suatu pengetahuan tentang bahasa daerah Jawa, sehingga dapat turut serta dalam melestarikan dan mengembangkan adat istiadat budaya daerah bangsa Indonesia seperti yang dibuat dalam penulisan tugas akhir ini. Sebab dipilih pengetahuan tentang bahasa daerah Jawa karena berbagai macam bahasa daerah yang kita kenal diseluruh Indonesia, bahasa daerah Jawa merupakan bahasa daerah yang tergolong mudah dipakai. Suku Jawa di Indonesia merupakan penduduk yang terbanyak dari seluruh jumlah tingkat populasi penduduk di Indonesia. Maka bahasa daerah Jawa adalah bahasa daerah yang sudah dikenal oleh masyarakat Indonesia dan tergolong mudah dipahami dan dimengerti, sehingga masyarakat Indonesia dapat mempelajarinya dan mengenal dialeknya.

Adanya kemajuan teknologi informasi dan kemajuan teknologi pada *handphone*, maka bahasa daerah Jawa dapat dipelajari dengan menggunakan *handphone*. Dalam pembuatan program aplikasi pada *handphone* biasanya digunakan bahasa pemrograman Java, maka penulis

tertarik untuk menganalisis dan merancang suatu perangkat lunak aplikasi yang dapat berjalan baik pada *handphone*. Perangkat lunak aplikasi yang dibuat ini dapat membantu belajar mahasiswa dan mahasiswi dalam mengenal, mempelajari suatu bahasa daerah yaitu bahasa Jawa. Perangkat lunak ini diberi nama yaitu Kamus Jawa Digital Handphone Berbasiskan Pemrograman Java.

1.2 Batasan Masalah

Uraian batasan masalah yang akan dibahas dalam penulisan tugas akhir ini, dibuat oleh penulis yaitu :

1. Penggunaan program aplikasi *handphone* ini ditujukan khususnya kepada mahasiswa dan mahasiswi, dalam pengenalan bahasa daerah Jawa dengan menggunakan *handphone* sebagai media pengetahuan dan pembelajaran.
2. Dua fungsi utama dari program Aplikasi Kamus Jawa Digital Handphone yang dibuat, 2 fungsi utamanya yaitu :
 1. Menterjemahkan bahasa Indonesia ke bahasa daerah Jawa.
 2. Menterjemahkan bahasa daerah Jawa ke bahasa Indonesia.
3. Perancangan aplikasi Kamus Jawa Digital Handphone dengan menggunakan Java J2ME berdasarkan analisa permasalahan.
4. Perancangan basis datanya untuk aplikasi ini menggunakan RMS (*Record Management System*).

5. Penggunaan bahasa daerah Jawa yang terdapat di Jawa Tengah yaitu bahasa Jawa Ngoko, sebagai jenis dialek sosialnya yang dijadikan sebagai isi *database* pada aplikasi yang dibuat.
6. Dalam perancangan aplikasi ini, aplikasi hanya dapat berfungsi atau berjalan pada *handphone* yang memiliki kriteria sebagai berikut : sistem operasinya mendukung program Java, *handphone* memiliki fitur Java MIDP dan *handphone* memiliki kemampuan program aplikasi yang dapat ditambahkan sesuai dengan keinginan penggunanya. Untuk proses transmisi data, setidaknya *handphone* memiliki salah satu dari media transmisi yang dibutuhkan antara lain *infrared*, *bluetooth* dan kabel data atau dapat juga menggunakan memory eksternal tambahan yang dihubungkan melalui *card reader*.
7. Penggunaan Emulator Java 2 Micro Edition sebagai cara menjalankan demo program aplikasi *handphone* ini, sebelum program aplikasi di transmisikan ke *handphone*.

1.3 Rumusan Masalah

Beberapa identifikasi masalah yang penulis kemukakan di dalam penulisan tugas akhir ini, adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang suatu aplikasi Kamus Jawa Digital yang dapat berjalan pada *handphone* dan dapat memberikan pengetahuan informasi yang benar serta akurat bagi para pengguna aplikasi *handphone* ini, sehingga bermanfaat dan menjadi suatu cara atau metode baru untuk mempelajari bahasa daerah ?

2. Bagaimana perancangan sistem dan metode kerja sistem dari aplikasi yang dibuat ?
3. Bagaimana cara pengguna dapat mengakses informasi dari program aplikasi yang dibuat ?

1.4 Tujuan dan Manfaat

Pembuatan penulisan tugas akhir ini memiliki tiga tujuan utama yang dapat dijelaskan oleh penulis, yaitu sebagai berikut :

1. Menghasilkan suatu program aplikasi pada *handphone* yang menyediakan informasi pengetahuan dan pemahaman, yaitu tentang bahasa daerah Jawa. Sehingga *handphone* bagi mahasiswa dan mahasiswi bukan sebagai alat komunikasi saja, tetapi juga sebagai alat atau media pengetahuan dan pembelajaran.
2. Melestarikan dan mengembangkan adat istiadat budaya daerah di Indonesia, dengan wujud mengenalkan bahasa daerah Jawa dengan kemajuan IPTEK melalui perancangan perangkat lunak aplikasi *handphone* yang dibuat.
3. Sebagai wujud dari penerapan ilmu pengetahuan yang diperoleh penulis di bangku kuliah.

Adapun juga manfaat dari penulisan tugas akhir ini, adalah sebagai berikut :

1. Program aplikasi *handphone* ini menjadi salah satu sarana dalam membantu memudahkan proses belajar, bagi mahasiswa dan

mahasiswi yang khususnya berkeinginan untuk mempelajari suatu bahasa yaitu bahasa daerah Jawa. Sehingga menciptakan suasana belajar yang tidak monoton, bila dibandingkan dengan memakai buku Kamus Bahasa Jawa.

2. Menumbuhkan rasa cinta kepada adat istiadat budaya daerah bangsa Indonesia dan mendorong minat belajar bagi penggunanya, antara lain dalam belajar mengenal bahasa daerah Jawa.
3. Membuat suatu kebutuhan dalam pengaksesan atau pencarian informasi bahasa daerah Jawa dapat lebih cepat, efektif, efisien dan nyaman karena dapat diakses kapan saja serta dimana saja dengan menggunakan program Aplikasi Kamus Jawa Digital Handphone ini. Sehingga ketika adanya kebutuhan yang mendesak akan bahasa daerah Jawa, kita tidak perlu repot buka buku kamus karena adanya program aplikasi ini.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penulisan tugas akhir ini digunakan dua metode penelitian, yaitu yang akan diuraikan dan dijelaskan sebagai berikut :

1. Metode analisis
 - a. Studi pustaka

Melakukan pengumpulan data dengan mencari, mempelajari, menganalisa dan memahami literatur-literatur yang berhubungan pada penulisan tugas akhir ini.

b. Studi lapangan

Melakukan pengumpulan data secara langsung di tempat penelitian dengan cara mengamati sistem yang sedang berjalan dan melakukan pencatatan dari data – data, juga tanya jawab kepada nara sumber yang berkaitan dengan masalah yang sedang diteliti.

2. Metode perancangan

Dalam penulisan tugas akhir ini, metode perancangan yang digunakan adalah metode *waterfall* dan perangkat lunak yang digunakan adalah J2SE SDK dan J2ME Wireless Toolkit.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulis menjelaskan juga penyusunan sistematika dari penulisan tugas akhir ini, yaitu terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang mengapa penulis mengambil tema ini, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang konsep dan landasan teori yang menunjang pada tugas akhir ini.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Berisikan penjelasan analisa – analisa yang dilakukan dan prosedur perancangan dari program yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Menjelaskan mekanisme pengimplementasian dari program yang dibuat dan evaluasi dari kinerja program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisikan tentang penjelasan suatu kesimpulan dan saran dari penulis, terhadap perancangan dan pengembangan program yang dibuat.