

DAFTAR ISI

LEMBAR HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

LEMBAR UCAPAN TERIMA KASIH

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
ABSTRAKSI	xiii

BAB I PENDAHULUAN	1
-------------------------	---

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Batasan Masalah.....	5
C. Rumusan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	7
F. Sistematika Penulisan	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
------------------------------	----

A Pengertian Pariwisata dan Kepariwisata	10
B. Konsep World Wide Web	12

C.	Kalimantan Tengah.....	14
1.	Kota Palangka Raya.	15
2.	Kabupaten Kapuas	21
3.	Kabupaten Barito Utara	22
4.	Kabupaten Murung Raya.....	23
5.	Kabupaten Pulang Pisau	26
6.	Kabupaten Gunung Mas.....	27
7.	Kabupaten Barito Timur.....	29
8.	Kabupaten Barito Selatan.....	31
9.	Kabupaten Katingan	33
10.	Kabupaten Kotawaringin Timur	34
11.	Kabupaten Seruyan	36
12.	Kabupaten Kotawaringin Barat.....	38
13.	Kabupaten Lamandau	42
14.	Kabupaten Sukamara	43
D.	Tentang Kalimantan Tengah	44
1.	Letak Wilayah.....	44
2.	Luas Wilayah.....	44
3.	Iklim	45
4.	Pemerintahan	45
5.	Batas Wilayah	45
6.	Tofografi	45
7.	Penduduk	46

8.	Seni dan Kebudayaan.....	46
9.	Perekonomian	48
E.	Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Kalimantan Tengah.....	48
1.	Rencana Strategi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Kalimantan Tengah	49
2.	Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Kalimantan Tengah.....	50
3.	Struktur Organisasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Kalimantan Tengah.	52
F.	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	52
1.	Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak	52
2.	Daur Hidup Perkembangan Perangkat Lunak.....	53
G.	Multimedia	57
1.	Pengertian Multimedia.....	57
2.	Objek Multimedia.....	58
H.	Adobe Flash CS5.....	61
I.	Interaksi Manusia dan Komputer	64
1.	Antar Muka Manusia dan komputer	64
2.	Pengembangan Antarmuka.....	65
3.	Prinsip Petunjuk dan Perancangan Tampilan.....	66
J.	Alat Bantu Perancangan Sistem	68

1. Flowchart	68
K. Black-Box Testing	69
L. STD (<i>State Transition Diagram</i>)	70
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	73
A. Diagram Alir Metodologi	73
B. Penjelasan Diagram Alir Metodologi	74
C. Alat dan Bahan	77
1. Alat Penelitian	77
2. Bahan Penelitian	77
D. Lokasi Penelitian	78
E. Jadwal Penelitian	78
BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	79
A. Analisis Permasalahan	79
B. Analisis Sistem	79
1. Analisis Sistem Lama	79
2. Analisis Kebutuhan Sistem	80
3. Perancangan Kebutuhan Sistem	81
C. Perancangan Aplikasi	81
1. Hierarki Menu	81
2. <i>State Transition Diagram(STD)</i>	82
3. Perancangan Layar Tampilan	86
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	98
A. Hasil Pengujian	98

1. Spesifikasi Perangkat Keras	98
2. Spesifikasi Perangkat Lunak	99
3. Pengujian <i>Web</i>	99
B. Pengujian <i>Web Server</i>	109
C. Pembahasan	111
BAB VI PENUTUP	117
A. Kesimpulan	117
B. Saran	118
DAFTAR PUSTAKA	119
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Taman Bukit Tangkiling.....	16
Gambar 2.2	Nyaru Menteng' dan Arboretum.....	17
Gambar 2.3	Danau Tahai	17
Gambar 2.4	Desa Wisata Rungan Sari.....	18
Gambar 2.5	Wisata Susur Sungai.....	18
Gambar 2.6	Taman Nasional Sabangau	19
Gambar 2.7	Monumen/ Tugu Peringatan	20
Gambar 2.8	Museum Negeri Balanga.....	21
Gambar 2.9	Pusat kerajinan cinderamata (<i>souvenir</i>)	22
Gambar 2.10	Cagar Alam Pararawen I dan II	22
Gambar 2.11	Batang Konut.....	23
Gambar 2.12	Sumber Mata air Panas Saripoi.....	24
Gambar 2.13	Liang Pandan	24
Gambar 2.14	Air Terjun Bumbun	25
Gambar 2.15	Air Terjun Tosah	26
Gambar 2.16	Batang Buntoi	27
Gambar 2.17	Batu Suli.....	28
Gambar 2.18	Batang Tumbang Kurik	29
Gambar 2.19	Liang Ayah.....	30
Gambar 2.20	Rumah Batang Pasar Panas	30
Gambar 2.21	Danau Malawen dan Danau Sanggu.....	31

Gambar 2.22 Ekosistem Air Hitam	32
Gambar 2.23 Taman Anggrek	32
Gambar 2.24 Taman Wisata Bukit Batu.....	33
Gambar 2.25 Riam Mangkikit	34
Gambar 2.26 Pantai Ujung Pandaran	35
Gambar 2.27 Museum Kayu	36
Gambar 2.28 Danau Sembuluh.....	37
Gambar 2.29 Sandung Desa Bangkal	38
Gambar 2.30 Taman Nasional Tanjung Puting	39
Gambar 2.31 Pantai Teluk Kubu	40
Gambar 2.32 Pantai Tanjung Keluang	41
Gambar 2.33 Istana Kuning Pangkalan Bun.....	41
Gambar 2.34 Sungai Lamandau	42
Gambar 2.35 Penggalan Batu Kecubung	43
Gambar 2.36 Wisata Bahari/Pantai	44
Gambar 2.37 Struktur Organisasi.....	52
Gambar 2.38 <i>System Development Life</i>	54
Gambar 2.39 Gambar linier (kiri) dan non – linier.....	61
Gambar 2.40 Notasi Modul.....	71
Gambar 2.41 Notasi Tampilan Kondisi	71
Gambar 2.42 Notasi Tindakan.....	72
Gambar 3.1 Diagram Alir Metodologi Penelitian.....	73
Gambar 4.2 Struktur Hierarki Menu	82

Gambar 4.2 Diagram (STD) Sistem Menu Pilihan.....	83
Gambar 4.3 Diagram (STD) Menu Tentang Kalimantan Tengah	83
Gambar 4.4 Diagram (STD) Menu Profil Dinas	84
Gambar 4.5 Diagram (STD) Menu Peta Objek Wisata	84
Gambar 4.6 Diagram (STD) Menu Peta Rute Objek Wisata.....	85
Gambar 4.7 Diagram (STD) Menu Fasilitas.....	86
Gambar 4.8 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	87
Gambar 4.9 Tampilan Menu Tentang Kalimantan.....	88
Gambar 4.10 Tampilan Menu Profil Dinas	90
Gambar 4.11 Tampilan Menu Peta Objek	92
Gambar 4.12 Tampilan Menu Peta Rute Objek.....	93
Gambar 4.13 Tampilan Menu Fasilitas Wisata.....	96
Gambar 5.1 Halaman Utama.....	100
Gambar 5.2 Menu Tentang Kalimantan Tengah	101
Gambar 5.3 Menu Profil Dinas Kebudayaan dan Pariwisata.....	102
Gambar 5.4 Menu Peta Objek Wisata dengan <i>Combo Box</i>	103
Gambar 5.5 Menu Peta Objek Wisata dengan <i>Button</i>	103
Gambar 5.6 Tampilan Peta Rute Udara	105
Gambar 5.7 Tampilan Peta Rute Darat	105
Gambar 5.8 Tampilan Fasilitas	106
Gambar 5.9 <i>Ping Web Server</i>	110
Gambar 5.10 Ping www.dispar.com	111

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol <i>flowchart</i>	68
Tabel 4.1	Tampilan Menu Utama	87
Tabel 4.2	Tampilan Menu Tentang Kalimantan Tengah	89
Tabel 4.3	Tampilan Menu Profil Dinas	91
Tabel 4.4	Tampilan Menu Peta Objek Wisata	92
Tabel 4.5	Tampilan Menu Peta Rute Objek Wisata	94
Tabel 4.6	Tampilan Menu Fasilitas	97
Tabel 5.1	Spesifikasi Perangkat Keras	98
Tabel 5.2	Skenario Pengujian <i>Web</i>	107
Tabel 5.3	Hasil Pengujian <i>Web</i>	112
Tabel 5.1	Analisis Perbandingan	115

RANCANG BANGUN APLIKASI PETUNJUK WISATA BERBASIS *WEB* DALAM RANGKA MENGIDENTIFIKASI OBJEK-OBJEK WISATA DI PROVINSI KALIMANTAN TENGAH

ABSTRAKSI

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Kalimantan Tengah sebagai perencana, pelaksana dan pengawas bidang pariwisata dan kebudayaan sebagai sumber informasi saat ini belum memiliki *website* untuk sarana penyampaian secara interaktif dan masih menggunakan cara konvensional dalam mengelola dan mempromosikan potensi wisata yang terdapat di Kalimantan Tengah, sehingga memerlukan sistem interaktif yaitu dengan aplikasi petunjuk wisata berbasis *web* untuk mengembangkan potensi wilayahnya untuk tujuan wisata dalam rangka terwujudnya visi dan misi daerah dan menarik minat wisatawan untuk berkunjung.

Aplikasi *website* petunjuk wisata yang telah dirancang ini dapat memberikan kemudahan bagi staf Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Kalimantan Tengah dalam mengelola data objek-objek wisata dan memberikan kemudahan kepada masyarakat khususnya wisatawan untuk mengetahui objek-objek wisata, rute objek-objek wisata dan melakukan pencarian sesuai kata kunci yang diinginkan.

Hasil dari aplikasi petunjuk wisata berbasis *web* ini berdasarkan kebutuhan pihak Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Kalimantan Tengah. Dengan adanya aplikasi petunjuk wisata ini diharapkan mampu meningkatkan kualitas pelayanan kepada masyarakat khususnya wisatawan, meningkatkan kunjungan wisata ke Kalimantan Tengah, mengembangkan objek daya tarik wisata sebagai *destination* unggulan, mengembangkan pemasaran seni budaya dan pariwisata dan mempermudah bagi staf yang mengelola dan pengguna umum dalam menjalankannya.

Kata Kunci : *website*, petunjuk wisata, Kalimantan Tengah