

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penjadwalan merupakan kegiatan yang dilakukan seseorang untuk membantu dalam melakukan aktivitas sehari-hari. Di dalam suatu instansi atau lembaga tentu memiliki agenda-agenda penting yang harus diselesaikan secara rapi dan teratur. Oleh karena itu, penjadwalan menjadi hal yang penting agar kegiatan dapat berjalan sesuai dengan rencana.

Berbeda dengan pentingnya penjadwalan, proses pembuatan jadwal ini merupakan proses yang rumit. Hal ini dikarenakan proses pembuatan membutuhkan waktu yang cukup lama dan ketelitian sehingga tidak terjadi tumpang tindih antara kegiatan yang satu dengan kegiatan yang lain.

Berdasarkan informasi data di lapangan, jadwal seminar dan skripsi mahasiswa Sekolah Tinggi Teknik (STT) PLN kurang akurat dimana masih terjadi kendala dalam melakukan penjadwalan. Informasi tentang kegiatan seminar dan skripsi sering untuk disampaikan kepada Sekretariat Jurusan Informatika STT PLN.

Untuk memudahkan dalam proses penjadwalan tersebut, Sekretariat Jurusan Informatika merasa perlu mengembangkan aplikasi yang memudahkan penjadwalan kegiatan seminar dan skripsi. Penulis mengajukan pengembangan aplikasi tersebut dengan menggunakan

metode forward chaining untuk mencari solusi terbaik dari permasalahan penjadwalan seminar dan skripsi yang berkaitan dengan ruangan dan kesiapan pembimbing yang terbatas.

Aplikasi ini sebelumnya sudah pernah ada, sebagai penulis **Cipto Jati Kusumo, NIM 2009-31-031** dengan judul ***“Perancangan Aplikasi Manajemen Data Berbasis Web Untuk Peserta Magang Seminar Dan Skripsi”***. Namun memiliki kekurangan dalam menentukan jadwal sidang seminar skripsi. Penguji, ruangan, dan waktu yang belum akurat menjadi salah satu kendala di dalamnya.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis memiliki gagasan untuk mengembangkan aplikasi tersebut dengan judul **“PENGEMBANGAN APLIKASI PENJADWALAN SEMINAR DAN SKRIPSI MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING (STUDI KASUS: JURUSAN INFORMATIKA STT - PLN)”**.

1.1 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, adapun batasan masalah dalam penulisan ini :

1. Aplikasi ini fokus pada sistem penjadwalan sidang seminar dan skripsi.
2. Aplikasi ini menentukan penjadwalan sidang seminar/skripsi berdasarkan waktu, ruang, penguji dan petugas.
3. Aplikasi ini hanya digunakan di Sekretariat Jurusan Informatika STT PLN.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pemilihan judul diatas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem penjadwalan sidang seminar dan skripsi?
2. Apakah aplikasi ini memberikan kemudahan kepada pengguna khususnya Sekretariat Jurusan Teknik Informatika STT-PLN?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Memberi kemudahan Sekretariat Jurusan Informatika dalam menyelesaikan masalah penjadwalan sidang seminar dan skripsi.
2. Untuk mengurangi terjadinya duplikasi antara ruangan dan penguji.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah :

1. Membantu kinerja sekretariat jurusan informatika dalam mengatur jadwal sidang seminar dan skripsi.
2. Memudahkan *user* dalam mengoptimalkan penjadwalan sidang seminar dan skripsi dengan tepat waktu.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan ini disusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menerangkan tentang latar belakang masalah, serta memberikan batasan yang jelas, menentukan rumusan masalah, mengemukakan tujuan yang ingin dicapai dan manfaat yang didapat, serta memaparkan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab kedua ini membahas tentang teori-teori yang berasal dari literatur-literatur yang berhubungan dengan materi penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang kerangka pemikiran secara alur diagram yang merupakan seluruh langkah kegiatan penelitian.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan dan menjelaskan segala sesuatu tentang proses perancangan dan langkah-langkah pembuatan program aplikasi secara detail terkait dengan masalahnya serta implementasinya.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan bagaimana hasil akhir dari semua tahap penelitian termasuk rancangan aplikasi simulasi dan implementasi sistem dan menampilkan hasil implementasi

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengembangan aplikasi yang telah dilakukan. Selain itu, diberikan pula saran yang bersifat konstruktif guna meningkatkan kinerja sistem di masa mendatang.