

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

SKRIPSI

APLIKASI *AUGMENTED REALITY* BERBASIS ANDROID SEBAGAI
POTENSI PROMOSI KEINDAHAN PANTAI KABUPATEN SUPIORI

Disusun oleh:

WILLIAM H INFANDAN

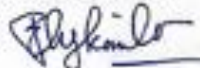
NIM: 201931223

Diajukan untuk memenuhi persyaratan

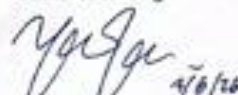
PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TELEMATIKA ENERGI
INSTITUT TEKNOLOGI PLN

Jakarta, 24 Februari 2026

Mengetahui,
Kepala Program Studi
S1 Teknik Informatika


Sely Karmila, S.Kom., M.Si
NIP: 1976200016

Disetujui,
Dosen Pembimbing


Yenni Djaman, S.Kom., M.Kom.
NIDN.0303117101



Dipindai dengan CamScanner